**LISTA DE EVENTOS**

Un **evento** es un suceso que ocurre cuando el usuario realiza una acción. Los eventos se colocan en etiquetas de HTML.

1. **onClick**

Se produce cuando el usuario hace click en el objeto.

1. **onDblClick**

Se genera cuando hace doble click en el objeto.

1. **onMouseOver**

Se produce cuando el usuario pasa el cursor por encima del objeto.

1. **onMouseOut**

Ocurre cuando el usuario abandona el objeto.

1. **onMouseDown**

Ocurre cuando el usuario mantiene pulsado el mouse sobre un objeto

1. **onMouseUp**

Ocurre cuando el usuario levanta el botón del mouse sobre un objeto

1. **onMouseMove**

Sucede cuando el usuario mueve el mouse.

1. **onKeyDown, onKeyPress y onKeyUp**

Ocurren cuando el usuario pulsa una tecla, cuando se mantiene pulsada o cuando la suelta.

1. **onLoad**

Se produce cuando se está cargando.

1. **onUnload**

Se produce cuando la página se está descargando, porque se está cargando otra o porque se cierra el navegador.

1. **onResize**

Ocurre cuando se cambia el tamaño de la ventana.

1. **onBlur**

Se produce cuando un objeto pierde el foco (deja de ser objeto activo)

1. **onFocus**

Sucede cuando un objeto gana el foco (pasa a ser objeto activo)

1. **onAbort**

Se produce si el usuario pulsa el botón **Detener** mientras se estaba cargando una imagen. La etiqueta **img** maneja este evento.

1. **onError**

Se produce cuando ocurre un error. Casi todas las etiquetas lo permiten.

1. **onChange**

Se produce cuando el usuario cambia el contenido de un cuadro de texto de un formulario.

1. **onSelect**

Ocurre cuando el usuario selecciona texto de un cuadro del formulario.

1. **onSubmit**

Ocurre cuando un formulario es enviado al servidor. Es un evento de la etiqueta Form.

1. **onReset**

Sucede cuando un formulario es anulado mediante su botón Reset. Es un evento de la etiqueta Form